

Verhaltensregeln gegenüber Bären

Die Chancen, dass Sie einem Bären in freier Natur begegnen, sind gering. Der Bär ist von Natur aus ein scheues Tier, in der Regel geht er Menschen aus dem Weg. Trotzdem kann es zu Begegnungen kommen. Unsere Verhaltensregeln helfen Ihnen, in Regionen mit Bären sicher unterwegs zu sein.

1. So vermeiden Sie Begegnungen mit Bären in Bärengeländen

- Informieren Sie sich beim kantonalen Amt für Jagd- und Fischerei über die Anwesenheit von Bären, sollten Sie von einer solchen gehört haben
- Bleiben Sie auf den Wanderwegen
- Meiden Sie dichtes Beerengebüsch oder abgelegene Pilzgründe
- Machen Sie mit Sprechen oder unaufgeregtem Lärm auf sich aufmerksam
- Nehmen Sie Ihren Hund an die Leine
- Lassen Sie keine Essensreste oder Abfälle liegen

2. Was tun, wenn Sie einen Bären sehen

- Bleiben Sie ruhig stehen
- Machen Sie mit möglichst natürlichem Reden auf sich aufmerksam
- Ziehen Sie sich langsam zurück (*niemals rennen, Bären sind viel schneller als wir*)
- Vermeiden Sie alles, was der Bär als Bedrohung auffassen könnte (Stock rumfucheln, Steine werfen, schreien etc)
- Locken Sie niemals freilebende Bären mit Futter an
- Verzichten Sie zugunsten ihrer Sicherheit auf ein Foto
- Verfolgen Sie niemals einen Bären, der sich zurückzieht

3. Was tun, wenn ein Bär angreift

- Auf den Bauch legen
- Mit Händen oder Rucksack den Nacken schützen
- Die wenigen Bärattacken auf Menschen sind meist Scheinattacken. Nach Scheinattacken den Bären auf mind. 50 m zurückziehen lassen und sich dann langsam entfernen.

4. Besonders gefährliche Situationen

- Bärin mit Jungtieren
- Verletzter Bär

- Bär, der beim Fressen gestört wird
- Bär, der in seiner Winterruhe gestört wird
- Bär, dem ein Hund zu nahe kommt
- Bären die aufstehen, nehmen Witterung auf. Es ist dies keine Drohgebärde.

Meldepflicht: Beim Entdecken von Bären oder frischen Bärenspuren (Pfotenabdrücke, Kot) dokumentieren Sie die Spuren, notieren sich den genauen Fundort und informieren bitte das kantonale Amt für Jagd- und Fischerei.

